

Υπνος



Αυτά τα μάγια μπορούν να αποκοιμίσουν ένα τέρας ή έναν μαχητή. Το θύμα όμως μπορεί να προσπαθήσει να αμυνθεί ρίχνοντας τόσα ζάρια, όσους πόντους Μυαλού έχει. Αν φέρει μιά ασπίδα, τα μάγια δεν τον πιάνουν. Όταν κοιμηθεί δεν μπορεί να αμυνθεί αν του επιτεθούν. Θα ξυπνήσει αν φέρει έξι στις επόμενες φορές που θα έρθει η σειρά του ή αν δεχθεί επίθεση.

Πέπλο Ομίχλης



Αυτά τα μάγια χρησιμοποιούνται από οποιονδήποτε μαχητή. Οποιος μαχητής τα έχει, μπορεί την επόμενη φορά που θα έρθει η σειρά του, να κυκλοφορήσει αόρατος σε περιοχές που υπάρχουν άλλοι μαχητές ή τέρατα. Μετά η κάρτα βγαίνει από το παιχνίδι.

Νερό Γιατρείας



Αυτά τα μάγια χρησιμοποιούνται από οποιονδήποτε μαχητή. Δίνουν πίσω μέχρι τέσσερεις πόντους Σώματος, που έχουν χαθεί. Μετά η κάρτα βγαίνει από το παιχνίδι.





Converted into PDF format by [Drathe](#)

Scanned by Demer and Kastrologos

Permission to be hosted at:



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.
All Rights Reserved.
A Division of Hasbro, Inc.
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.