

## Πύρινη Σφαίρα



Αυτά τα μάγια μπορούν να χρησιμοποιηθούν και εναντίον τεράτων και εναντίον μαχητών.

Θα αφαιρέσουν από τον αντίπαλό σου δύο πόντους Σώματος. Το θύμα όμως, μπορεί να ρίξει δύο ζάρια Μάχης. Για κάθε ασπίδα που θα φέρει, ξαναπαίρνει πίσω έναν χαμένο πόντο. Μετά η κάρτα βγαίνει από το παιχνίδι.

## Θάρρος



Αυτά τα μάγια χρησιμοποιούνται απ' όλους τους μαχητές. Οποιος μαχητής έχει τα μάγια, μπορεί να ρίχνει δυο ζάρια παραπάνω, κάθε φορά που επιτίθεται, μέχρι να λυθούν τα μάγια. Τα μάγια λύνονται, όταν δεν θα υπάρχουν πιά τέρατα ορατά από τον μαχητή. Μετά η κάρτα βγαίνει από το παιχνίδι.

## Φωτιά Οργής



Αυτά τα μάγια μπορούν να χρησιμοποιηθούν και εναντίον τεράτων και εναντίον μαχητών, οπουδήποτε και αν βρίσκονται. Θα εξασθενήσουν τον εχθρό σου και θα του αφαιρέσουν έναν πόντο Σώματος, εκτός αν μπορεί να σε εμποδίσει, φέρνοντας μία ασπίδα με ένα ζάρι Μάχης. Μετά η κάρτα βγαίνει από το παιχνίδι.





Converted into PDF format by [Drathe](#)

Scanned by Demer and Kastrologos

Permission to be hosted at:

---



HeroQuest is © 1989, 1991, 1992, 1993 Milton Bradley Company.  
All Rights Reserved.  
A Division of Hasbro, Inc.  
Developed with Games Workshop.

Use of the HeroQuest Logo, Theme and Images are not intended as a challenge or threat to their Copyrights. This document is made available for the sole purpose of private use and may not be otherwise altered or sold, in whole or in part, without the explicit permission of the Copyright holders.